

Bijlage 8 – Gebruikerstesten functioneel beheer

Inhoud

1. Inleiding	1
1.1. Uit de strategische visie Albeda zet de toon!	1
1.2. Uitgangspunten gebruikerstesten	2
1.3. Overige informatie	2
2. Gebruikerstesten beheer	2
B1: Zoeken en rapporteren	2
B1.1. Zoeken.....	2
B1.2. Rapporteren.....	3
B2: Systeem administratie	3
B2.1. Taal wijzigen.....	3
B2.2. Huisstijl	3
B3: Gebruikersbeheer	3
B3.1. Rollen en rechten	3
B3.2. Gebruikersbeheer	4
B4: Templates	4
B4.1. Aanmaken van een leereenheid template.....	4
B5: Leereenheden.....	4
B5.1. Leereenheid kopiëren.....	4

1. Inleiding

In onze strategische visie Albeda zet de toon! wordt nadrukkelijk aandacht besteed aan structuur, duidelijkheid en klanttevredenheid. We willen gebruikersgemak en door systemen worden ontzorgd. Vergelijkbare speerpunten komen naar voren uit een onderzoek dat binnen Albeda heeft plaatsgevonden. Docenten willen dat de onderwijsprocessen meer met elkaar verbonden zijn en dat systemen daarbij ondersteunen. Dat concretiseert zich o.a. in dagelijkse handelingen die systemen kunnen overnemen en zo min mogelijk clicks. Informatie over de beoordeling van de uit te voeren gebruikerstesten leest u in hoofdstuk 6 van het bestek.

1.1. Uit de strategische visie Albeda zet de toon!

Onderstaande passages uit de strategische visie geven verdere context aan onze interpretatie van gebruikersgemak.

- **Visie op leren** (uit de Strategische visie Albeda Zet De Toon!)
 - We bieden *structuur, duidelijkheid* en *veiligheid* (verbondenheid).’ Onderwijsconcept Albeda, 2019.

- **‘Slim werken’** (uit de Strategische visie ‘Albeda zet de toon!’).
 - ‘maximale klanttevredenheid’;
 - ‘slim, effectief en efficiënt, inrichten van onze (bedrijfs)processen’;
 - ‘gebruikers moeten erop kunnen vertrouwen dat zaken goed geregeld zijn’;
 - ‘goed samenwerken, goede systemen, een uniforme werkwijze’;
 - ‘de student, collega en gast ervaart kwaliteit, snelheid, leverbetrouwbaarheid en innovatie’.

1.2. Uitgangspunten gebruikerstesten

Reële onderwijsprocessen die onderdeel uitmaken van het dagelijks handelen zijn als uitgangspunt gebruikt voor onderstaande use cases.

Gebruikerstesten beheer

- B1: Zoeken en rapporteren
 - B1.1 Zoeken
 - B1.2 Rapporteren
- B2: Systeemadministratie
 - B2.1 Taal wijzigen
 - B2.2 Huisstijl
- B3: Beheren gebruikersaccounts
 - B3.1 Rollen en rechten
 - B3.2 Gebruikersbeheer
- B4: Templates
 - B4.1 Aanmaken van een leereenheid template
- B5: Leereenheden
 - B5.1 Leereenheid kopiëren

1.3. Overige informatie

Terminologie

Met een leereenheid wordt bedoeld een op zichzelf staand en samenhangend geheel van systematisch begeleide leeractiviteiten dat deel uitmaakt van een groter geheel¹. Binnen Albeda is de term leereenheid geen universeel gebruikte term. De term kan binnen de context van deze aanbesteding dan ook gelezen worden als cursus, vak, etc.

2. Gebruikerstesten beheer

B1: Zoeken en rapporteren

B1.1. Zoeken

1. Zoek naar leereenheid ‘navigatie omgeving docent’ op basis van de naam van de leereenheid.
2. Bekijk op welke onderdelen/waardes de zoekresultaten kunnen worden gefilterd.

¹ MBO Raad

B1.2. Rapporteren

1. Bekijk de volgende informatie (waar nodig door het maken van een rapportage):
 - a. Log-in gegevens van 'Teststudent02'.
 - b. Leereenheden waar 'Teststudent02' voor staat ingeschreven.

B2: Systeem administratie

B2.1. Taal wijzigen

1. Wijzig de taal van Nederlands naar Engels.
2. Sla de wijziging op.
3. Wijzig de taal van Engels naar Nederlands.
4. Sla de wijziging op.

B2.2. Huisstijl

1. Wijzig de huisstijl door het logo aan te passen.
2. Sla de wijziging op.
3. Wijzig de huisstijl door de kleur aan te passen.
4. Sla de wijziging op.

B3: Gebruikersbeheer

B3.1. Rollen en rechten

1. Bekijk welke rollen aanwezig zijn.
2. Bekijk de autorisaties van de rollen.
3. Maak een kopie van de rol 'Student'.
4. Noem de gekopieerde rol 'Student-kopie'.
5. Wijzig de rechten van de rol 'Student-kopie'.
6. Verwijder de rol 'Student-kopie'.

B3.2. Gebruikersbeheer

1. Maak een nieuw gebruikersaccount aan. Geef dit account als gebruikersnaam 'Testaccount' en als wachtwoord 'Alb3d@2021!'.
2. Bekijk of je kan inloggen met het nieuwe gebruikersaccount.
3. Verwijder het nieuwe gebruikersaccount 'Testaccount'.

B4: Templates

B4.1. Aanmaken van een leereenheid template

1. Maak een leereenheid template aan met de naam 'Template 1'.
2. Selecteer en configureer de beschikbare tools.
3. Maak op basis van deze leereenheid template een nieuwe leereenheid aan met de naam 'Leereenheid 1'.

B5: Leereenheden

B5.1. Leereenheid kopiëren

1. Maak een kopie van de leereenheid 'Leereenheid 1'. Geef de gekopieerde leereenheid de nieuwe naam 'Leereenheid 2' en selecteer de onderdelen van de bron (Leereenheid 1) die gekopieerd moeten worden.
2. Controleer of de nieuwe leereenheid 'Leereenheid 2' is aangemaakt.